

Règlement tournoi

Frost Arr'OW

Mis à jour le 12 avril
2020



Avant-propos

Chers membres,

Avant toute lecture de ce règlement, nous tenons à vous rappeler que le staff organisant de ce tournoi est disposé à l'adapter en cours de saison si cela est jugé nécessaire.

Chacune des règles présente fera l'objet de sanctions si non respectée dans l'intérêt de tous.

Nous vous laissons à disposition un sommaire vous permettant de vous repérer dans le règlement et de faciliter vos recherches afin de limiter vos questions.

Bonne lecture,
Le staff NBeS



Sommaire

Titre 1 : L'association organisatrice

- Article 1er : La structure organisante
- Article 2 : Le staff responsable

Titre 2 : Relatif à la structure générale du tournoi et à l'organisation

- Article 3 : Plateforme
- Article 4 : LFT
- Article 5 : Répartition des équipes
- Article 6 : Condition d'exclusion d'un club

Titre 3 : Relatif aux inscriptions

- Article 7 : Site internet
- Article 8 : Modalités d'inscription
- Article 9 : Gratuité du tournoi
- Article 10 : Rename et droits sur le discord
- Article 11 : Date limite d'inscription
- Article 12 : Nombre de joueurs/équipe à l'inscription
- Article 13 : Limite de niveau à l'inscription
- Article 14 : Conditions de validité d'une inscription

Titre 4 : Relatif aux rôles discord

Titre 5 : Relatif à la composition des équipes

Titre 6 : Relatif au comportement pendant le tournoi

- Article 17 : Fair-play pendant les matchs
- Article 18 : Sanctions dues au comportement
- Article 19 : Conflit staff-joueur

Titre 7 : Relatif au calendrier

- Article 20 : Dates du tournoi, dates des map pool

Titre 8 : Relatif à l'organisation des matchs

- Article 21 : Planification des matchs, créneau critique et playoffs

Titre 9 : Relatif au déroulement des matchs

- Article 22 : Lobby
- Article 23 : Format des maps et hero ban
- Article 24 : Scores

- Article 25 : Skins et armes en or
- Article 26 : Modalités de pause pendant un match
- Article 27 : Commission disciplinaire
- Article 28 : Admins matchs
- Article 29 : Substitutes
- Article 30 : Spectateurs et Vocal

Titre 10 : Relatif aux sanctions

Titre 11 : Relatif à la diffusion

- Article 31 : Droit à la diffusion/Éligibilité à la diffusion

Nos réseaux sociaux

Titre 1 : L'association organisatrice

Article 1er : La structure organisante

Nexus Base eSport est une association sous loi 1901. Elle est garante des activités produites au sein de sa structure, dont le tournoi Overwatch **Frost Arr'OW**. Elle veille au respect des personnes physiques et morales participant à ses activités. Frost Arr'OW est une ligue autour du jeu Overwatch. La première édition eut lieu en novembre 2019, la deuxième aura lieu en mai 2020.

Il a pour objectif de se faire rencontrer diverses structures et équipes autour de matchs hebdomadaires répartis sur 4 semaines.

Note concernant les serveurs discord :

Le serveur NBeS et le serveur Frost Arr'OW, malgré leur partenaire commun, fonctionnent de manière différente. Chaque discord est indépendant, merci de vous en référer au règlement de chacun.

Article 2 : Le staff responsable

Grignottee est leader NBeS et fondatrice du tournoi.

Nutrien, **Lucky**, et **Moumou** sont modérateurs du tournoi.

Tout le staff cité ci-dessus est à même de répondre aux demandes des équipes/joueurs, de valider une inscription, ou encore de prendre la décision immédiate d'une sanction envers une équipe.

En raison d'un manque de staff, nous ne sommes pas en mesure de pouvoir vous proposer des admins matchs pour le tournoi. Nous vous donnons toutes les instructions et conseils dans le présent règlement.

Titre 2 : Relatif à la structure générale du tournoi et à l'organisation

Article 3 : Le tournoi est exclusivement organisé sur la plateforme PC.

Article 3.1 : Tout joueur peut prétendre à une participation au tournoi Frost Arr'OW, tant qu'il respecte les conditions Blizzard pour jouer au jeu Overwatch, et qu'il respecte les règles du présent document.

Article 4 : Tout joueur peut rechercher une équipe sur le discord du tournoi afin de participer ou non, à la compétition.

Article 5 : Les équipes sont réparties sous forme de divisions de niveau pour le tournoi. La moyenne des joueurs de l'équipe est prise en compte. Cela étant, les joueurs de l'équipe ne doivent pas accuser une différence de plus de 1000 points de cote entre eux. De même, il ne sera pas possible de prendre un sub pour un match qui n'est pas inscrit au tournoi ou d'une division supérieure à la sienne.

Article 6 : Tout membre ou structure/association/club qui ne respecterait pas une condition du présent tournoi se verrait immédiatement exclu sur décision du staff organisant.

Titre 3 : Relatif aux inscriptions

Article 7 : Les inscriptions se font désormais sur le site internet de Nexus Base eSport :

<https://nexus-base-esport.webnode.fr/frostarow/>

Article 8 : Une inscription correspond à un formulaire rempli à l'aide d'une adresse mail sur le site internet de la structure. Ce formulaire devra comprendre :

Le nom de l'équipe participante

Le battletag de tous les membres participants

La cote aux trois postes de chaque joueur de l'équipe

Le nombre de slots que l'équipe souhaite réserver (compter les subs, 12 membres maximum)

Article 8.1 : Peuvent être rajoutés au formulaire de manière non obligatoire : les réseaux sociaux de l'équipe et le logo.

Article 9 : L'inscription et la participation au tournoi Frost Arr'OW est gratuite.

Article 10 : Les membres doivent rejoindre alors le discord Frost Arr'OW :

<https://discord.gg/G9tkBKW>

Article 10.1 : Un des membres tag toute son équipe (staff manager et coaching staff inclus) dans le channel #rename-droits, afin d'obtenir le rename de son équipe sous la forme [Nom d'équipe] - [Pseudo] ainsi que le rôle "Licence de participation". Le staff encadrant peut quant à lui obtenir les rôles "Coach/Manager".

Article 10.2 : Le logo de l'équipe doit être envoyé à un admin tournoi s'il n'a pas été uploadé sur le site lors de l'inscription préalable.

Article 11 : Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au 15 mai 16h.

Article 12 : Les inscriptions peuvent comporter de 6 à 12 joueurs par équipe.

Article 12.1 : Ne peut s'inscrire une équipe en cours de saison, après la date du 15 mai à 16h.

Article 13 : Il n'y a pas de limite de niveau concernant l'inscription d'une équipe, le staff organisant s'occupe d'équilibrer les divisions.

Article 14 : Toute équipe inscrite est une équipe qui respecte les règles du présent titre et portant alors les rôles "Vérifié" et "Licence de participation 2020".

Titre 4 : Relatif aux rôles discord

- **Leader NBeS/Tournoi :** rôle attribué à Grignottee, fondatrice de la structure NBeS et lead du tournoi. Modérateur et responsable de l'organisation du discord, des affaires relatives au tournoi ou à la structure.
- **Staff Tournoi :** Ensemble des modérateurs ayant la responsabilité de guider les membres du discord, responsable de l'organisation du discord et du tournoi
- **Staff NBeS (NON STAFF DU TOURNOI) :** Ensemble des modérateurs de la structure Nexus Base eSport qui ne participent pas à l'organisation du tournoi.
- **Casters :** Casters bénévoles certifiés par la structure qui s'occuperont de la diffusion du tournoi.
- **Twitch Com :** Ensemble des membres responsables de la communication du tournoi sur twitch et les réseaux de diffusion.
- **Certifié Team NBeS :** Ensemble des équipes membres de la structure Nexus Base eSport.
- **Castersnest :** Cast fr du groupe Castersnest.
- **Représentant :** Responsable du club comportant au moins un président, une équipe sur le jeu Overwatch et éventuellement un staff. Plus communément appelé structure/association.
- **Coach/Manager :** Coaching staff ou manager d'une équipe.
- **Sponsor NBeS :** Partenaires financiers de la structure NBeS.

- **Division 1-etc** : Indique la division dans laquelle l'équipe inscrite au tournoi se situe, en fonction de sa cote moyenne d'équipe.
- **Licence de participation 2020** : Indique que l'équipe est inscrite au tournoi Frost Arr'OW édition 2020.
- **Vérifié** : Indique que l'inscription de l'équipe au tournoi a été transmise au staff organisant et validée.
- **LFT** : indique que le membre recherche une équipe sur le serveur.

La liste des rôles peut se compléter en fonction des décisions du staff.

Titre 5 : Relatif à la composition des équipes

Article 15 : Le tournoi se déroule en composition 2-2-2. Tout participant doit jouer à l'aide du battletag transmis à l'inscription.

Article 16 : Une équipe doit être composée au minimum de 6 joueurs et au max 12. (hors structure/association et coaching staff)

Titre 6 : Relatif au comportement pendant le tournoi

Article 17 : Tout joueur doit faire preuve de fair-play et de convivialité pendant ses matchs, aucune insulte ne pourra être tolérée. Les règles de savoir-vivre du discord s'appliquent au tournoi.

Article 17.1 : Toute marque de sexisme, de racisme ou de toute autre forme de discrimination est intolérable sur Frost Arr'OW, que ce soit sur notre serveur discord ou pendant le déroulement des matchs. Tout individu ayant fait preuve d'un tel comportement se verra retirer immédiatement sa licence de participation.

Article 18 : Sur présentation de preuves relevant du manque de fair-play d'une équipe de quelconque manière, le staff se réserve le droit d'attribuer une ou plusieurs sanctions à l'équipe, même si le cas ne relève que d'un seul joueur.

Article 19 : Tout manque de respect à un membre du staff tournoi ou à un joueur sur notre discord entraînera une sanction pouvant aller jusqu'au retrait de la licence tournoi voire au ban selon la gravité des actes.

Titre 7 : Relatif au calendrier

Article 20 : Le tournoi Frost Arr'OW commence le samedi 16 mai et prend fin le samedi 13 juin.

Les phases de poules ont lieu du 16 mai au 6 juin inclus.

Les phases de playoffs ont lieu du 7 juin au 13 juin inclus.

Article 20.1 : Les phases de poules consistent en l'affrontement de toutes les équipes d'une même division. Chaque équipe doit planifier ses matchs contre toutes les autres équipes de sa division qu'elle affronte une seule fois sauf précision d'un admin tournoi. Un classement est alors établi en fonction des victoires, défaites, égalités.

Article 20.2 : Le map pool des phases de poule sera annoncé le 2 mai à 18h. Le map pool des playoffs sera annoncé le 30 mai à 18h.

Titre 8 : Relatif à l'organisation des matchs

Article 21 : Regular season : les managers organisent les matchs entre eux et ont un délai de 3 semaines pour tous les effectuer.

Chaque poule devrait à nouveau comporter 4 équipes, modifiable en fonction du nombre d'inscriptions.

Article 21.1 : Les équipes ne pouvant s'accorder sur la planification du match devront se présenter obligatoirement à la date du dimanche suivant à 17h, établi comme créneau critique. Si l'une des deux équipes ne peut se présenter à cette date, elle déclare forfait. Dates concernées : 24 mai, 31 mai, 7 juin.

Article 21.2 : Playoffs : Les managers organisent entre eux le ou les matchs de playoffs la dernière semaine. Le créneau critique fonctionne également.

Titre 9 : Relatif au déroulement des matchs

Article 22 : Les équipes se présentent au jour et heure prévus par les managers. Les matchs se déroulent en partie personnalisée, il n'y a pas besoin d'un membre du staff pour l'organisation du lobby. Les équipes doivent inviter le caster si besoin.

Article 22.1 : Les équipes doivent être présentes sur le discord Frost Arr'OW obligatoirement pour les matchs. Tout problème de vocal/connexion doit être signalé au staff sous peine de sanction.

Article 23 : Les matchs se déroulent en quadmap. (Sauf pour les playoffs) Il y aura un map pool pour la saison régulière (annoncé le 2 mai à 18h) ainsi qu'un map pool pour les playoffs (annoncé le 30 mai à 18h). Le map pool est composé des quatre types de maps et doivent être jouées dans cet ordre : Contrôle, Attaque, Hybride, Escorte.

Article 23.1 : Frost Arr'OW adopte le hero ban hebdomadaire mis en place par Blizzard, désormais identique pour les compétitions et la ranked.

Article 23.2 : Il peut y avoir une égalité.

Article 24 : Les scores sont notés par les équipes dans un channel de résultats prévu à cet effet. Le score de toutes les maps doivent figurer sur le discord.

Article 24.1 : En cas d'égalité en saison régulière, le score par map définira le classement général.

Article 25 : Les règles de scrim s'appliquent également au tournoi : pas de skin pendant les matchs ni d'arme en or.

Article 26 : Il peut y avoir au maximum 2 pauses par match (entre les maps) et celles-ci ne doivent pas excéder 2min30.

Article 26.1 : La déconnexion d'un joueur en plein match nécessite une pause. Toute équipe venant à ignorer cette pause se verra sanctionner d'un point marqué par l'équipe adverse sur l'ensemble du match.

Article 26.2 : La pause due à la déconnexion d'un ou plusieurs joueurs ne peut excéder 15min. L'équipe adverse est en droit de demander le forfait passé ce délai.

Article 27 : En cas de non-respect de l'une des règles de match, le staff se réserve le droit d'appliquer une sanction ou de mener une commission disciplinaire contre l'équipe/le joueur visé(e).

Article 28 : Comme précisé précédemment, le manque de staff ne nous permet pas d'assurer la présence d'admins matchs. Nous vous recommandons fortement d'enregistrer vos matchs en cas de suspicions, afin de fournir un dossier à la commission disciplinaire qui se chargera de l'examiner.

Article 29 : Peuvent sub à un match :

- Les joueurs prévus dans les slots d'une équipe, possédant une licence de participation
- Tout joueur inscrit au tournoi, d'une division égale ou inférieure à l'équipe
- Tout joueur rajouté dans l'équipe, dont le profil a été au préalable envoyé au staff qui l'a validé et dont les rôles ont été rajoutés.

Article 29.1 : Ne peut sub tout individu :

- D'une division supérieure à celle de l'équipe
- Ne possédant pas de licence de participation et dont le profil n'a pas été envoyé au staff au préalable.

Article 30 : Les specs sont autorisés en jeu, s'ils sont présents du côté de leur équipe seulement.

Article 30.1 : La présence en vocal sur le discord du tournoi est nécessaire pendant les matchs. Les coaches et managers peuvent être également présents, à condition qu'ils soient mute sur le vocal. Ils pourront intervenir et parler lors des pauses en match.

Titre 10 : Relatif aux sanctions

Voici les diverses actions relatives au match qui requièrent des sanctions immédiates ;

- Retard excédant 15min : l'équipe adverse peut réclamer le forfait.
- Absence à un match ; forfait

- Relève d'un comportement contraire à ce règlement : décision du staff, pouvant aller de la suspension du prochain match à la disqualification
- Non-respect du staff encadrant : décision du staff relevant d'une commission disciplinaire
- Triche : disqualification de l'équipe.

Si une équipe se sent lésée d'une quelconque action mentionnée ci-dessus, merci de contacter immédiatement un admin du tournoi qui sera en charge du dossier.

Titre 11 : Relatif à la diffusion

Article 31 : Il est formellement interdit à des tiers de diffuser ou commenter les matchs du tournoi Frost Arr'OW sans le consentement de l'administration organisante.

Article 31.1 : Les seules personnes autorisées à diffuser les matchs (Sur n'importe quelle plateforme de streaming) sont :

- Nexus Base eSport
- Les administrateurs
- Les casteurs certifiés
- Castersnest

Article 31.2 : Ces règles de diffusion s'appliquent conformément aux règles de diffusion du contrat de licence communautaire Blizzard.

Article 31.3 : La diffusion de matchs du tournoi Frost Arr'OW ne peut coïncider avec la diffusion des matchs de l'Overwatch League par Blizzard.

Réseaux sociaux :

Il n'existe pas d'autres réseaux appartenant à la structure ou au tournoi Frost Arr'OW. Voici les seuls réseaux existants :

Twitter du tournoi : <https://www.twitter.com/OwFrostar>

Twitter de la structure : <https://www.twitter.com/nexusbaseesport>

Discord de la structure : <https://discord.gg/WzEMht8>

Discord du tournoi : <https://discord.gg/G9tkBKW>

Site internet : <https://nexus-base-esport.webnode.fr/>